



# Hogwarts News

Газета школы Хогвартс №1

3 – 7 декабря 2001 г.

## Факультет Хаффлпафф

Этот номер подготовлен студентами факультета «Хаффлпафф». Мы решили назвать газету «Hogwarts News». В качестве эмблемы газеты мы предлагаем использовать герб факультета, который подготовил номер.

*Журналисты: Алексей Нечмир, Георгий Путра, Акинтьев Евгений, Мецзяков Вадим, Дмитрий Румянцев*



*Мы становимся волшебниками*

Третьего декабря мы прибыли в Хогвартс. Прибыли мы туда на волшебном поезде, который отправился с платформы под номером девять и три четверти. По приезду все превратились из маглов в магов. Собравшись в главном классе мы стали делиться на факультеты, но поскольку великая шляпа заболела нам пришлось поделить по жребиям. Таким путём все и решили свои судьбы после каждый получил школьную форму в виде мантии. Затем была проведена небольшая игра. Суть игры заключалась в том что каждый должен был отвечать на вопрос по книге Гарри Поттер. День закончился днём рождения Гильденберга Алексея. В подарок ему каждый факультет приготовил либо словесное поздравление, либо небольшой презент.

*А.Нечмир*

## Поздравления

Дорогой проф. Дамблдор!

Поздравляем Вас с Днем рождения! Желаем Вам здоровья и долгих лет жизни! Мы хотим всегда видеть Вас директором нашей замечательной школы. Будьте счастливы!

## Первый день в школе Хогвартс

С самого утра мы начали зарабатывать баллы, и это занятие стало своеобразной целью работы в школе. Так продолжалось весь день, а вечером многие из нас стали играть в новую компьютерную игру, под названием «Гарри Поттер и философский камень». Это очень интересная и увлекательная игра, сделанная по мотивам книги. В течение этого дня наши совы, собаки, крысы, жабы, белки и даже пауки приносили нам почту в разные части замка Хогвартс, но потом это стало ежедневным занятием. Так прошел этот день.

*В. Мецзяков*



*Вступительные экзамены по истории Хогвартса*

## Спортивная страничка

### Квиддич

Скоро в «Хогвартсе» начнется чемпионат по квиддичу. Но в нем появились некоторые изменения. Во-первых, раз первокурсникам запрещено иметь собственные метлы, то решено проводить игру в бассейне. Во-вторых, в восемьдесят раз увеличилось количество квовлов. В третьих, бладжеры, будучи запущенными в игроков киллерами, выбивают их и заставляют оплывать весь бассейн, когда в настоящем квиддиче, бладжеры сами летают и выбирают себе жертву. На счет снитча могу сказать, что он запускается три раза за игру, но будучи пойманными, не заканчивает ее. Игра длится 15 минут.

Игроки классифицируются по следующему принципу: киллер, ловец, защитник и загонщики (что забивают очки). Все с нетерпением ждут первых игр, которые обещают быть жаркими.

*Г. Путра*

*Первые игры.*

Соревнования открыли факультеты «Хаффлафф» и «Рэйвенкло». Профессор Хуч дал свисток, и игроки стремительно поплыли вперед, что бы набрать квовлов. Затем каждая команда поплыла забрасывать добытые мячи. Один снитч был пойман игроком «Рэйвенкло» Алексеем Гильденбергом, остальные поймал Алексей Нечмир из «Хаффлаффа». Но, не смотря на один пойманный снитч, «Рэйвенкло» не удалось обыграть «Хаффлафф».

Во втором матче участвовали факультеты «Гриффиндор» и «Слайзерин». Матч был не менее захватывающим. Тимохин Антон, игрок «Гриффиндора» известный своею ловкостью, поймал три снитча. Это и послужило перевесом в очках для команды, «Гриффиндор» одержал победу!

Игра всем понравилась, ее продолжение ждут с нетерпением.



Профессорский состав школы Хогвартс

**Компьютерная страничка**

*Гарри Поттер в башне*

На самом верху кирпичной башни появилась новая игра «Harry Potter». На рабочем столе каждого студента появилась замечательная иконка. Волшебный клик (двойной) вызывает знаменитые образы к жизни.

Вас встретит профессор Дамблдор, который даст Вам первые самые необходимые сведения об игре. Ступайте, смотрите, слушайте.

На первом уроке заклинаний профессор Квиррел рас-с-кажет о заклинании «флипендо». Попробуйте с его помощью пройти первую часть школы Хогвартс. Это действительно не легкое испытание, наберитесь терпения! Даже мне, профессору Хагриду, столь искусственному в компьютерной магии далеко не с первого раза удалось пройти испытание «флипендо». Напоминаю, что волшебная клавиша Ctrl заставляет совершить прыжок, клавиша Alt вызывает заклинание, но лучше это делать с помощью жабы или мыши, подключенной к компьютеру.

Следующий этап – тренировка в полетах на метлах! В этом Вам поможет госпожа Хуч. Перед этим полезно в меню «опции» включить флажок «инвертировать метлу», чтобы поведение клавиш *стрелка вверх* и *стрелка вниз* было аналогично игрушкам-самолетам. Клавиши A и Z заставляют аппарат ускориться или замедлиться.

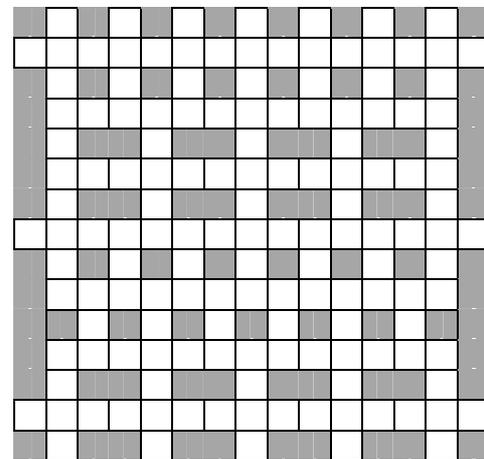
Далее Вам предстоит возможность встретиться с профессором Флитвиком. Он научит Вас новым заклинаниям, позволяющим переносить предметы с места на место.

С помощью летающих предметов, точнее, того, куда Вы их будете бросать, Вы доберетесь до Волшебного сада. В нем Вы должны найти сад, в котором пройдет урок профессора Спраут.

Игра всем очень понравилась. В связи с этим совет профессоров принял решение в компьютерном классе разрешить весь декабрь играть только в «Гарри Поттера»!

*проф. Хагрид*

**Головоломки**



- |                 |               |                 |
|-----------------|---------------|-----------------|
| 1654868448      | 4477403086832 | 365123          |
| 243574735688684 | 5356294590083 | 600             |
| 3642452715261   | 71617         | 343             |
| 4237            | 66038         | 511156          |
| 6234            | 555           | 789             |
| 7563747338      | 482           | 165220054854490 |
| 3768            | 611           | 1666            |
| 3578            | 836           | 5555            |
| 2622438890      | 8953268315670 | 1945505381898   |
| 8790            | 999           |                 |

Заполните клетки цифрами

*Е.Акинтьев*

н	с	н	е	и	и	к	а	к	г
и	л	и	в	т	в	р	м	н	о
п	н	и	б	и	д	а	о	а	г
с	н	п	о	л	ф	р	с	д	а
и	в	з	т	т	и	р	л	и	л
п	б	л	д	е	в	е	л	ш	о
а	м	р	о	р	к	л	л	о	л
д	р	п	а	ж	в	у	д	р	д

Найдите фамилии героев книжки Гарри Поттер.

*Д.Румянцев*