Простые программы от 08.10.2025

#include <stdio.h>

*// Определение размеров стандартных целочисленных типов данных*

**int** **main**()

{

 **printf**("short %d\n",sizeof(**short**));

 **printf**("int %d\n",sizeof(**int**));

 **printf**("long %d\n",sizeof(**long**));

 **return** 0;

}

#**include** <stdio.h>

*// Простая вычислительная программа*

**int** **main**()

{

 **double** c = 299792458.1; *// м/с скорость света*

 **double** a = 149.6E+9; *// Расстояние от Земли до Солнца*

 **double** t = a/c;

 **printf**("Время %6.0f сек.\n",t);

 **return** 0;

}

#**include** <stdio.h>

**int** **main**()

{

 int n = 055; // В 8-ричной системе!!!

 **printf**("%x",n);

 **return** 0;

}

#include <stdio.h>

// Демонстрация переполнения

int main()

{

 double x = 1E10;

 double y = -x;

 int a = (int) x;

 int b = y;

 printf("a=%d, b=%d\n",a,b);

 a=10000000;

 b=10000\*a;

 printf("a=%d, b=%d\n",a,b);

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#define PI 3.14159265358

int main()

{

 double r; // Радиус

 double L, S, V; // Длина, площадь и объем

 printf("R=");

 scanf("%lf",&r);

 L = 2.0\*PI\*r;

 S = PI\*r\*r;

 V = 4.0/3.0\*PI\*r\*r\*r;

 printf("L=%10.2f\nS=%10.2f\nV=%10.2f\n",L,S,V);

 return 0;

}

**int** main()

{

 **int** a=0, b=0, c=0;

 a++;

 b=a++;

 c=++a;

 a\*=2; // a=a\*2

 **printf**("a=%d, b=%d, c=%d\n",a,b,c);

 **int** x = -5;

 x= (x>0) ? x : -x;

 **printf**("x=%d\n",x);

 **printf**("root=%lg\n",sqrt(200000.0));

 **return** 0;

}