Простые программы от 08.10.2025

#include <stdio.h>

*// Определение размеров стандартных целочисленных типов данных*

**int** **main**()

{

**printf**("short %d\n",sizeof(**short**));

**printf**("int %d\n",sizeof(**int**));

**printf**("long %d\n",sizeof(**long**));

**return** 0;

}

#**include** <stdio.h>

*// Простая вычислительная программа*

**int** **main**()

{

**double** c = 299792458.1; *// м/с скорость света*

**double** a = 149.6E+9; *// Расстояние от Земли до Солнца*

**double** t = a/c;

**printf**("Время %6.0f сек.\n",t);

**return** 0;

}

#**include** <stdio.h>

**int** **main**()

{

int n = 055; // В 8-ричной системе!!!

**printf**("%x",n);

**return** 0;

}

#include <stdio.h>

// Демонстрация переполнения

int main()

{

double x = 1E10;

double y = -x;

int a = (int) x;

int b = y;

printf("a=%d, b=%d\n",a,b);

a=10000000;

b=10000\*a;

printf("a=%d, b=%d\n",a,b);

return 0;

}

#include <stdio.h>

#define PI 3.14159265358

int main()

{

double r; // Радиус

double L, S, V; // Длина, площадь и объем

printf("R=");

scanf("%lf",&r);

L = 2.0\*PI\*r;

S = PI\*r\*r;

V = 4.0/3.0\*PI\*r\*r\*r;

printf("L=%10.2f\nS=%10.2f\nV=%10.2f\n",L,S,V);

return 0;

}

**int** main()

{

**int** a=0, b=0, c=0;

a++;

b=a++;

c=++a;

a\*=2; // a=a\*2

**printf**("a=%d, b=%d, c=%d\n",a,b,c);

**int** x = -5;

x= (x>0) ? x : -x;

**printf**("x=%d\n",x);

**printf**("root=%lg\n",sqrt(200000.0));

**return** 0;

}